

# Положення про рейтингову систему ФІДЕ

(Затверджено Радою ФІДЕ 15/12/2023)

Набирає чинності з 1 березня 2024 року

## 0. Вступ

0.1 Наступні положення можуть бути змінені Радою ФІДЕ за рекомендацією Кваліфікаційної комісії (КК). Зміни стосуватимуться тих турнірів, які починаються з/після дати, з якої вони набувають чинності.

0.2 Турніри, які підлягають обрахунку, мають бути попередньо зареєстровані федерацією, на території якої вони проводяться, яка і відповідатиме за надання результатів і рейтингових зборів. Рада ФІДЕ може додатково надати ці права та обов'язки афілійованим Організаціям ФІДЕ, які представляють автономну територію, яка входить до складу не більше ніж однієї Федерації.

Турнір та розклад його проведення необхідно зареєструвати:

0.2.1 Не пізніше ніж за 30 днів до початку турніру, якщо один із гравців у турнірі має рейтинг понад 2700, або жінка гравець з рейтингом понад 2500.

0.2.2 В іншому випадку за три дні до початку турніру.

Голова КК ФІДЕ може відмовити в реєстрації турніру.

Можуть бути надані винятки, що дозволяють обраховувати турніри, навіть якщо вони зареєстровані пізніше встановленого терміну реєстрації:

0.2.3 Турніри в категорії 0.2.1: За погодженням з Президентом ФІДЕ

0.2.4 Турніри в категорії 0.2.2: За погодженням Голови КК ФІДЕ

Усі турніри, що проводяться за умовами Гібридних змагань, як описано в 2.1, повинні бути індивідуально затверджені головою КК ФІДЕ.

У виняткових випадках Рада ФІДЕ (з урахуванням консультативного висновку КК) або Президент ФІДЕ (щодо змагань із середнім рейтингом понад 2700) має право прийняти рішення про обрахування турнірів або окремих партій, які не були представлені національною федерацією.

0.3 Для всіх офіційних змагань ФІДЕ та Континентальних змагань повинні бути подані звіти про турніри, на основі яких повинні бути обраховані рейтинги. Головний арбітр несе відповідальність за передачу файлу рейтингового звіту адміністратору рейтингу ФІДЕ.

0.4 ФІДЕ залишає за собою право не обраховувати певний турнір. Організатор турніру має право оскаржити це рішення. Така

апеляція повинна бути подана протягом семи днів з моменту повідомлення про рішення.

## **1. Темп гри**

1.1 Для обрахування партій кожен гравець повинен на початку гри мати наступний мінімальний час для виконання всіх ходів, припускаючи, що партія триває 60 ходів.

Якщо принаймні один із гравців у партії має рейтинг 2400 або вище, кожен гравець повинен мати мінімум 120 хвилин.

Якщо принаймні один із гравців у партії має рейтинг 1800 або вище, кожен гравець повинен мати мінімум 90 хвилин.

Якщо обидва гравці в партії мають рейтинг нижче 1800, кожен гравець повинен мати мінімум 60 хвилин.

1.2 Якщо в першому контролі часу вказано певну кількість ходів, вона повинна складати щонайменше 30 ходів.

## **2. Застосовувані правила**

2.1 Гра регулюється Правилами шахів ФІДЕ або Регламентом змагань з гібридних шахів (частина IIIb Регламенту онлайн-шахів ФІДЕ).

## **3. Тривалість гри**

3.1 Протягом одного дня ігровий час не повинен бути більше ніж 12 годин гри. Це обчислюється на основі партій, які тривають 60 ходів, хоча партії, які граються з додаванням часу, можуть тривати довше.

## **4. Частота подання звітності**

4.1 Для турнірів, які тривають більше 30 днів, проміжні результати повинні подаватися щомісяця.

## **5. Незіграні партії**

5.1 Не обраховуються партії незалежно від того, чи є вони результатом покарання чи з будь-якої іншої причини. За винятком форс-мажорних обставин, будь-яка партія, в якій обидва гравці зробили принаймні один хід, буде обраховуватися, якщо інше не передбачено правилами чесної гри.

## **6. Матчі**

6.1 Матчі, в яких один гравець не має рейтингу, не повинні бути обраховані.

6.2 Якщо матч триває фіксовану кількість партій, ті, які були зіграні після перемоги одного гравця, не обраховуються. Ця вимога може бути скасована за попереднім запитом до КК.

## **7. Офіційний рейтинг-лист ФІДЕ**

7.1 У перший день кожного місяця ФІДЕ готує рейтинг-лист, який включає всі обраховані партії протягом рейтингового періоду до попереднього

рейтинг-листа. Для цього використовується формула рейтингової системи.

7.1.1 Рейтинговий період (для нових гравців див. 7.1.4) — це період, протягом якого діє певний рейтинг-лист.

7.1.2 Наступні дані будуть опубліковані щодо кожного гравця, рейтинг якого становить щонайменше 1400 за поточним списком: титул ФІДЕ, федерація, поточний рейтинг, ідентифікаційний номер, кількість партій, обрахованих у рейтинговому періоді, рік народження, стать та поточне значення К для гравця.

7.1.3 Дата закінчення подання турнірів для обрахунку - 3 дні до дати виходу офіційного рейтинг-листа; турніри, які закінчуються до або в цей день, можуть бути обраховані в рейтинг-листі. Офіційні змагання ФІДЕ можуть бути включені до рейтинг-листа, навіть якщо вони закінчуються в останній день перед датою публікації рейтинг-листа.

7.1.4 Рейтинг нового гравця в рейтинг-листі повинен бути опублікований, якщо він базується на принаймні 5 партіях проти рейтингових суперників. Цього не обов'язково досягати в одному турнірі. Результати інших турнірів, проведених протягом послідовних рейтингових періодів тривалістю не більше 26 місяців, об'єднуються для отримання початкового рейтингу. Рейтинг повинен бути не менше 1400.

7.2 Гравці, які не включені до рейтинг-листа або відображаються як неактивні:

7.2.1 Гравці, рейтинги яких опускаються нижче 1400, відображаються як не рейтингові в наступному рейтинг-листі. Після цього вони вважаються, як інші будь-які гравці без рейтингу.

7.2.2 Гравці, зазначені як активні:

1. Вважається, що гравець стає неактивним, якщо він не зіграє жодної партії, які обраховуються протягом одного року.
2. Гравець відновлює свою активність, якщо зіграє хоча б одну партію, яка буде обрахована за рейтинговий період. Потім вони відображаються як активні в наступному рейтинг-листі.

## 8. Механізм роботи рейтингової системи ФІДЕ

Рейтингова система ФІДЕ — це числова система, у якій дробові пункти перетворюються на різницю рейтингів і навпаки. Її функція полягає у створенні вимірювальної інформації найкращої статистичної якості.

8.1 Шкала оцінок є довільною з інтервалом класів гравців, встановленим у 200 пунктів. У наведених нижче таблицях показано перетворення дробової оцінки «р» у різницю рейтингів «dr». Для нульового або 1,0 результату dr обов'язково є невизначеним, але умовно відображається як 800. Друга таблиця показує перетворення різниці в рейтингу «D» у ймовірність очок «PD» для гравців з вищим рейтингом «H» і нижчим «L»

відповідно. Таким чином, дві таблиці фактично є дзеркальними зображеннями.

### 8.1.1 Таблиця перерахунку дробової оцінки, $p$ , у різницю рейтингів, $dp$

$p$	$dp$	$p$	$dp$	$p$	$dp$	$p$	$dp$	$p$	$dp$	$p$	$dp$
1.0	800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

### 8.1.2 Таблиця перетворення різниці в рейтингу $D$ у ймовірність досягнення результату $PD$ для гравця з вищим ( $H$ ) і нижчим ( $L$ ) рейтингом відповідно.

$D$	$PD$		$D$	$PD$		$D$	$PD$		$D$	$PD$	
Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L	Rtg Dif	H	L
0-3	.50	.50	92-98	.63	.37	198-206	.76	.24	345-357	.89	.11
4-10	.51	.49	99-106	.64	.36	207-215	.77	.23	358-374	.90	.10
11-17	.52	.48	107-113	.65	.35	216-225	.78	.22	375-391	.91	.09
18-25	.53	.47	114-121	.66	.34	226-235	.79	.21	392-411	.92	.08
26-32	.54	.46	122-129	.67	.33	236-245	.80	.20	412-432	.93	.07
33-39	.55	.45	130-137	.68	.32	246-256	.81	.19	433-456	.94	.06
40-46	.56	.44	138-145	.69	.31	257-267	.82	.18	457-484	.95	.05
47-53	.57	.43	146-153	.70	.30	268-278	.83	.17	485-517	.96	.04
54-61	.58	.42	154-162	.71	.29	279-290	.84	.16	518-559	.97	.03
62-68	.59	.41	163-170	.72	.28	291-302	.85	.15	560-619	.98	.02
69-76	.60	.40	171-179	.73	.27	303-315	.86	.14	620-735	.99	.01
77-83	.61	.39	180-188	.74	.26	316-328	.87	.13	> 735	1.0	.00
84-91	.62	.38	189-197	.75	.25	329-344	.88	.12			

## 8.2 Визначення початкового рейтингу «Ru» гравця.

8.2.1 Якщо гравець без рейтингу набирає нуль очок у своєму першому турнірі, цей результат не враховується. В іншому випадку його рейтинг розраховується з використанням усіх його результатів турнірів, як у 7.1.4.

8.2.2  $R_a$  — це середній рейтинг суперників гравця з рейтингом плюс два гіпотетичних суперника з рейтингом 1800. Результат проти цих двох гіпотетичних суперників вважається нічиєю.

8.2.3  $R_u = R_a + d_p$

$R_u$  округлюється до найближчого цілого числа.

Максимальний початковий рейтинг 2200.

8.2.4 Якщо гравець без рейтингу отримує опублікований рейтинг до того, як буде обраховано певний турнір, у якому він брав участь, тоді його враховують як гравця з рейтингом із його поточним рейтингом, але в рейтингу його суперників він зараховується як гравець без рейтингу.

## 8.3 Визначення зміни рейтингу для гравця з рейтингом

8.3.1 Для кожної партії проти гравця з рейтингом визначається різниця в рейтингу між гравцем і його суперником,  $D$ .

Різниця в рейтингу понад 400 пунктів зараховується для розрахунку рейтингу так, як якщо б це була різниця в 400 пунктів.

8.3.2 а) Використовується таблиця 8.1.2, щоб визначити ймовірність очок гравця для кожної партії.

б) Дельта  $R =$  оцінка -  $PD$ . Для кожної партії оцінка 1, 0,5 або 0.

с)  $\text{Sigma Delta } R =$  сума  $\text{Delta } R_s$  для турніру або рейтингового періоду.

д) Сигма-дельта  $R \times K =$  зміна рейтингу для турніру або рейтингового періоду.

8.3.3  $K$  – коефіцієнт розвитку.

$K = 40$  для нового гравця в рейтинг-листі, доки він не зіграє в турнірах не менше 30 партій.

$K = 20$ , поки рейтинг гравця залишається нижче 2400.

$K = 10$ , коли опублікований рейтинг гравця досягає 2400 і залишається на цьому рівні, навіть якщо рейтинг падає нижче 2400.

$K = 40$  для всіх гравців до кінця року, коли їм виповнюється 18 років, поки їхній рейтинг залишається нижче 2300.

Якщо кількість ігор ( $n$ ) для гравця в будь-якому рейтинг-листі за рейтинговий період, помножена на  $K$  (як визначено вище),

перевищує 700, тоді  $K$  має бути найбільшим цілим числом, щоб  $K \times n$  не перевищувало 700.

8.3.4 Зміна рейтингу за рейтинговий період округлюється до найближчого цілого числа. 0,5 округлюється від нуля.

## 9. Процедури звітності

9.1 Головний арбітр зареєстрованого у ФІДЕ турніру, повинен надати звіт про турнір (файл TRF) Рейтинг-офіцеру федерації, яка проводила турнір.

Переконавшись, що турнір було проведено відповідно до всіх відповідних Регламентів ФІДЕ, рейтинг-офіцер несе відповідальність за завантаження файлу TRF на рейтинговий сервер ФІДЕ. Це потрібно зробити вчасно, щоб рейтинг турніру був включений у місячний рейтинг-лист, у якому зареєстровано турнір, або, якщо від останнього дня турніру до кінця місяця залишилося п'ять днів або менше, для наступного рейтинг-листа.

Якщо звіт про турнір не поданий вчасно для включення до третього рейтинг-листа після його закінчення, турнір не буде обрахований.

9.2 У регламенті рейтингового турніру повинно бути чітко зазначено, що він буде обраховуватися.

9.3 Кожна національна федерація повинна призначити рейтинг-офіцера для координації та прискорення питань кваліфікації звань та обрахунку рейтингу. Його ім'я, прізвище та інші дані повинні бути надані Секретаріату ФІДЕ.

9.4 Для гібридних турнірів повні файли PGN необхідно надати разом зі звітом про турнір.

## 10. Включення до рейтинг-листа

10.1 Щоб потрапити до рейтинг-листа ФІДЕ, гравець має бути зареєстрований через національну шахову федерацію, яка є членом ФІДЕ, якщо інше не схвалено Радою ФІДЕ. Федерація не може бути тимчасово або остаточно виключена зі складу ФІДЕ.

10.2 Федерація зобов'язана повідомляти ФІДЕ про смерть своїх гравців.