

Коментар (інтерпретація) ФІДЕ до нової редакції Правил шахів ФІДЕ

1. Новою редакцією Правил шахів ФІДЕ визначені чотири (4) види недозволених (неможливих) ходів - відповідно до статей: 7.5.1, 7.5.2, 7.7.1 та 7.8.1.

2. У класичних шахах гравець програє партію, якщо він завершує два (2) будь-яких з вищезазначених неможливих ходів.

3. Проте, коли два (2) неможливих ходи поєднані у одному русі (наприклад, недозволене рокірування виконано обома руками, неможливе перетворення за допомогою двох рук та неможливе взяття з двох рук), вони вважаються одним (1) неможливим ходом і поразка гравцеві одразу не зараховується (у класичних шахах).

4. Взяття короля є неможливим ходом і карається відповідно.

5. У партіях з "Рапиду" та "Бліцу" Арбітр повинен оголосити факт падіння прапорця, якщо він це помітить.

6. У разі покажчиків 0,00 на обох електронних годинниках, Арбітр завжди має можливість встановити, який прапор впав першим, за допомогою індикатора "-". У такому випадку в партії завжди є переможець. У разі використання механічних годинників, застосовується стаття III.3.1 Методичних рекомендацій:III. Партії без додавання часу на хід та швидкий фініш.

7. У випадку, якщо гра із зміненими кольорами закінчиться у натуральний спосіб (мат, пат, визнання поразки, нічия за згодою, якщо це дозволено) до того, як будуть завершені перші десять (10) ходів, тоді результат партії залишається в силі.

8. У випадку, якщо гравець натискає кнопку/клавішу годиннику і не робить хід, як це зазначено у статті 6.2.4, це вважається неможливим ходом і має бути покарано відповідно до статті 7.5.3, а не відповідно до статті 12.9.

9. Якщо гравець робить хід однією рукою і натискає кнопку/клавішу годинника іншою, це не розцінюється як неможливий хід і має бути покарано відповідно до статті 12.9.

10. У партіях з "Рапиду" та "Бліцу", якщо гравець просить Арбітра показати йому бланк запису партії, годинник не повинен бути зупинений.